

## Importieren von Teilen anderer Shows

Ist eine Show ähnlich einer früheren, so möchte man vielleicht Teile aus dieser in der neuen verwenden; so könnte man z.B. einige Paletten, die damals für Robe Robins programmiert wurden, jetzt für andere Lampen verwenden. Dafür ist die Import-Funktion.

Voraussetzung für das Importieren ist das Zuordnen von Geräten der importierten zu Geräten der aktuellen Show, so dass das Pult weiss, auf welche Geräte die importierten Daten anzuwenden sind.

The screenshot shows the 'Show Library' window with the 'Mapper' tab selected. The 'Current Show' is 'rccarlisle'. The 'Importierte Show' is also 'rccarlisle'. The interface is divided into several sections:

- Current Fixtures:** A list of fixtures for the current show, including Dimmer, ColorSpot 700E AT, ColorWash 575 AT Zoom, Palco 5, and Wash 575 XT.
- Usr #, Address, Legend:** Columns for user number, address, and legend name.
- Usr #, Mapped Fixture:** Columns for user number and the fixture name in the current show.
- Imported Fixtures:** A grid of fixtures from the imported show, including Robe ColorSpot 700E AT, Robe ColorWash 575 AT Zoom, Robe Wash 575 XT, SGM Palco 5, and Generic Dimmer.
- Imported Fixtures Filter:** A filter for the imported fixtures, including Dimmer, ColorSpot 700E AT, ColorWash 575 AT Zoom, Palco 5, and Wash 575 XT.

Annotations with arrows point to:

- Show importieren:** A plus sign icon in the top right corner.
- Gerätefilter für aktuelle Show:** The filter for the current show's fixtures.
- Pfeile bei erfolgter Zuordnung:** Arrows in the 'Mapped Fixture' column indicating successful assignments.
- Geräte in importierter Show:** The grid of fixtures from the imported show.
- Gerätefilter für importierte Show:** The filter for the imported show's fixtures.

Ist dies geschehen, lassen sich Teile der älteren Show auf Tasten/Schaltflächen der neuen Show speichern und verwenden.

The screenshot shows the 'Show Library' window with the 'Mapper' tab selected. The 'Current Show' is 'rccarlisle'. The 'Importierte Show' is also 'rccarlisle'. The interface is divided into several sections:

- Filter:** A filter for the imported fixtures, including All, Fixtures, Palettes, Playbacks, Groups, Macros, and Workspaces.
- Beams: Page 1:** A grid of beam fixtures, including Swirly glass, Fixed Index, No Spin, Spin LW R1 70%, and Spin CW 6.00%.
- Colours: Page 1:** A grid of color fixtures, including CTO Off, CTO On 1 of 7, Yellow shape, Magenta shape, Circle shape, Tilt saw, Dimmer shape, Rainbow 2 of 13, and Cyan shape.

Annotations with arrows point to:

- Filter für zu importierende Teile:** The filter for the imported fixtures.
- Zu importierende Teile der älteren Show:** The grid of fixtures from the imported show.

- 1> Drücken Sie die Taste <Disk>.
- 2> Klicken Sie [Import Show] (Das große Plus-Zeichen oben im Fenster Show-Verzeichnis ruft ebenfalls diese Funktion auf).
- 3> Darauf öffnet sich der Show-Browser. Wählen Sie die zu importierende Show aus und klicken Sie auf [Load Show].
- 4> Nun öffnet sich das Fenster Show-Verzeichnis (Show Library). Die aktuelle sowie die zu importierende Show haben jeweils Schaltflächen oben im Fenster. Es lassen sich Teile aus mehreren Show gleichzeitig importieren, indem man Schritte 1 bis 3 wiederholt.
- 5> Klicken Sie auf den Reiter ‚Mapper‘ und wählen Sie die importierte Show.
- 6> Wählen Sie ein Gerät der importierten Show und klicken Sie dann auf den Pfeil bei einem Gerät der aktuellen Show, um es zuzuordnen. Um eine Zuordnung wieder aufzuheben, wählen Sie aus dem Kontext-Menü [Clear Fixture Mapping].
- 7> Sind alle Geräte zugeordnet, für die etwas importiert werden soll, klicken Sie auf den Reiter ‚Show Library‘.
- 8> Wählen Sie die zu importierenden Bestandteile (einzeln oder mehrere gleichzeitig). Mit den Schaltflächen links lassen sich einzelne Kategorien auswählen (z.B. Gruppen oder Paletten).
- 9> Wählen Sie nun Tasten oder Schaltflächen (in den jeweiligen Fenstern), auf die die importierten Teile gespeichert werden sollen.
- 10> Ist alles Gewünschte importiert, so beenden Sie mit <Exit>.